

# Information Technology

---

## Основные направления

- • **фронтенд** создает привлекательную «оболочку»: меню, кнопки, формы.
- • **бэкенд** «строит» сайт. Он создает процессы, благодаря которым приложение/страница выполняет свои прямые функции: собирает заказы, показывает фильмы или рассчитывает налогенную карту.
- • **фуллстэк** сочетает функции бэкенда и фронтенда для контроля процессов, поиска неисправностей.
- • **разработчик игр** создает сервисы и интерфейсы для развлечения, обучения.
  
- • **мобильный разработчик** занят созданием приложений для мобильных телефонов, планшетов.
- • **DevOps-инженер** обеспечивает связь администраторов с тестировщиками и программистами. Он контролирует непосредственный процесс разработки и последующей эксплуатации продукта.
- • **тестировщик** проверяет написанный код, находит ошибки в геймплее, баги на сайтах/в приложениях. Его основная задача протестировать продукт и найти все потенциальные ошибки на разных этапах.
- • **системный администратор** поддерживает работу сетей, сайтов, приложений на постоянной основе. Они похожи на завхозов, которые следят за тем, чтобы ничего не поломалось.
  
- • **дата-аналитик** проводит поиски закономерностей в больших объемах данных.
- • **дата-сайентист** делает примерно то же, что и дата-аналитик – ищет закономерности, но его работа всегда имеет конкретную цель. Сайентисты с помощью анализа биг data помогают решать поставленные бизнесом задачи.